



PROGRAMMA

CORSO NAZIONALE DI FORMAZIONE PER ANIMATORI DI LUDOBUS

11a edizione
20-23 marzo 2014
CASA PER LA PACE
IMPRUNETA (FI)

Il gioco non ammette di essere raccontato, ma pretende di essere vissuto. Può essere trasmesso solo tramite l'esperienza. Il gioco non ha bisogno di retorica, né di polemica, né di apologetica, né di eleganti difese condotte sul filo della puntigliosa dialettica: ...ha bisogno di testimonianza.

ALI per Giocare

Associazione Italiana dei Ludobus e delle Ludoteche

Sede legale: Viale del Lavoro, 4 • 47838 Riccione – RN - Codice fiscale: 92097350349 • Partita IVA: 02076240346

Segreteria operativa: c/o Isola del Tesoro, via G. Sgambati, 10 – Firenze tel. 055- 300359 - 3388180274

Pagina web: <http://www.alipergiocare.org> E-mail: info@alipergiocare.org



Finalità principale

Il corso mira a stimolare e formare le persone sui temi della pedagogia del gioco e dell'animazione itinerante sul territorio attraverso l'uso di mezzi mobili attrezzati (**Ludobus**)

A chi è rivolto

A tutti coloro che vogliono conoscere il mondo dell'animazione mobile, oltre che a persone che già operano nel mondo del gioco con il Ludobus o in altre strutture (ludoteche – centri gioco....ecc.)

Metodologia

Il corso vuole essere uno scambio ed un confronto sulle esperienze ludiche. Per questo la metodologia utilizzata prevede, ove possibile, non lezioni frontali, ma la massima interazione tra le persone che frequenteranno il corso attraverso lavori di gruppo, simulazioni, attività laboratoriali ecc... Verrà allestito un info-market con vari materiali inerenti al gioco e informazioni sui Ludobus (video, foto, ecc...). Inoltre sarà continuamente attivo il LudoCaffè, una zona con attrezzature e giochi di vario tipo da utilizzare liberamente nei momenti informali del corso.

Numero dei partecipanti

Il corso prevede un numero massimo di 35 corsisti/e

Ai corsisti verrà conferito un attestato di partecipazione rilasciato da ALI PER GIOCARE – Associazione Italiana dei Ludobus e delle Ludoteche

Argomenti del corso

1. **Storia e geografia dei ludobus.**
2. **Progettare il ludobus:** programmazione, organizzazione e metodologie dei moduli ludici e ruolo e funzione dell'animatore di ludobus; spazi gioco; i ludobus tematici (relatore Giovanni Lumini, ALI per Giocare).
3. **Giocare in piazza, la competenza relazionale all'improvviso** (relatore Antonio Di Pietro, Università di Firenze – Referente nazionale LudoCemea).
4. **Workshop e laboratori** condotti da rappresentanti dei Soci di ALI per Giocare.
5. **UN esempio di progettazione legata al territorio** (Testimonianza - Ass. Koinonia, L'Aquila).
6. **Aspetti tecnici del ludobus:** materiali e strumentazioni utili per il ludobus; ludobus e mercato (preventivi – finanziamenti – sponsor ecc...); il "buono" e il "cattivo" ludobus, responsabilità e sicurezza (legislazione, assicurazioni, ecc...).
7. **La Carta dei Ludobus di ALI per Giocare,** dibattito/approfondimento sulla qualità di un ludobus.

Sabato 22 marzo, nel pomeriggio, è inoltre prevista **un'uscita di uno o più ludobus**, gestiti da soci di ALI per Giocare, in una piazza di un comune limitrofo, per permettere l'osservazione attiva delle proposte ludico-educative in una situazione reale e non simulata

ALI per Giocare

Associazione Italiana dei Ludobus e delle Ludoteche

Sede legale: Viale del Lavoro, 4 • 47838 Riccione – RN - Codice fiscale: 92097350349 • Partita IVA: 02076240346

Segreteria operativa: c/o Isola del Tesoro, via G. Sgambati, 10 – Firenze tel. 055- 300359 - 3388180274

Pagina web: <http://www.alipergiocare.org> E-mail: info@alipergiocare.org



Scansione oraria di massima

Giovedì 21 marzo

ore 17.00-19.00: arrivo e accoglienza dei partecipanti, consegna del materiale del corso (fra cui dispensa sull'argomento n° 1)
ore 20.00: cena
ore 21.00: gioco di presentazione, introduzione al corso
a seguire: LudoCaffè: giochi da tavolo e gruppi di discussione estemporanei

Venerdì 22 marzo

ore 8.00: colazione
ore 9.00: argomento n°3 **Giocare in piazza, la competenza relazionale all'improvviso**
ore 11.15: pausa caffè
ore 11.30: argomento n°2 **PROGETTARE IL LUDOBUS**
ore 13.00: pranzo
ore 15.00: argomento n°2 **PROGETTARE IL LUDOBUS**
ore 16.30: pausa caffè
ore 16.45: argomento n°2 **Immagini, giochi e progetti dal mondo dei Ludobus**
ore 20.00: cena
ore 21.00: argomento n°5 **Il ludobus Ri.Scossa: UN esempio di progettazione legata al territorio**
a seguire LudoCaffè: giochi da tavolo e gruppi di discussione estemporanei

Sabato 23 marzo

ore 8.00: colazione
ore 9.00: argomento n°4 – Workshop e laboratori
ore 11.15: pausa caffè
ore 11.30: argomento n°4 – Workshop e laboratori
ore 13.00: pranzo
ore 14.30: ritrovo per spostamento a San Casciano in Val di Pesa (FI) per intervento dei Ludobus
ore 15.30 – 17,00: Azione Ludobus
ore 19.00: Rientro
ore 20.00: cena
ore 21.00: **PARTY GAME**

Domenica 24 marzo

ore 9.00: colazione
ore 10.00: argomenti n° 6 e 7 – Open space sulla qualità di un ludobus
ore 12.00: conclusione corso e consegna attestati
ore 13.00: pranzo

Tutor del corso

Roberta Olivero

ALI per Giocare

Associazione Italiana dei Ludobus e delle Ludoteche

Sede legale: Viale del Lavoro, 4 • 47838 Riccione – RN - Codice fiscale: 92097350349 • Partita IVA: 02076240346

Segreteria operativa: c/o Isola del Tesoro, via G. Sgambati, 10 – Firenze tel. 055- 300359 - 3388180274

Pagina web: <http://www.alipergiocare.org> E-mail: info@alipergiocare.org



Note logistiche

Sede del corso

Il corso si svolgerà sulle colline fiorentine presso la struttura Casa per la Pace
via Quintole per le Rose 131 - 50023 Impruneta (Firenze)

Tel. +39.055.2374505 Fax +39.055.2020608

sito web: www.casaperlapace.it - e mail: casaperlapace@paxchristi.it

Come arrivare

La Casa per la Pace è situata al confine dei Comuni di Firenze e di Impruneta, in frazione Tavarnuzze.

trasporti pubblici

Dalla stazione centrale Firenze Santa Maria Novella prendere la linea 37 per Tavarnuzze, fino alla fermata BOTTAI, dove è possibile

telefonare per essere prelevati.

con l'auto

Uscita autostradale: Firenze Impruneta

Dopo essere usciti dall'autostrada prendere la grande rotonda e ritornare verso Firenze. Dopo 300 metri, prima del primo ponte autostradale, prendere a destra la piccola Via di Quintole per le Rose e proseguire per circa 2 km tenendosi sulla destra senza mai svoltare o entrare in vie laterali fino al numero 131.

La Casa Per La Pace si trova sulla destra della strada.

Per informazioni logistiche contattare

- Giovanni: cell. 338 8180274 - email: segreteria@alipergiocare.org

- Alessandro: cell. 392 1124090 – email: formazione@alipergiocare.org

- Roberta: cell. 335 5912819

ALI per Giocare

Associazione Italiana dei Ludobus e delle Ludoteche

Sede legale: Viale del Lavoro, 4 • 47838 Riccione – RN - Codice fiscale: 92097350349 • Partita IVA: 02076240346

Segreteria operativa: c/o Isola del Tesoro, via G. Sgambati, 10 – Firenze tel. 055- 300359 - 3388180274

Pagina web: <http://www.alipergiocare.org> E-mail: info@alipergiocare.org